TRON.IO

# SOMMAIRE

## [Groupe](#_Groupe_:):

## [Notre Projet :](#_Notre_projet_:)

## [Ressources](#_Ressources_:):

## [Concept](#_Concept_:):

## [Conception du projet :](#_Conception_du_projet)

## [Avancement du projet :](#_Avancement_du_projet)

### [Séance du 22/11/17](#_Séance_du_22/11/17)

### [Séance du 06/12/17](#_Séance_du_06/12/17)

# Groupe :

BELLARIVA Bastien : élève en classe de B3 dev BONAL Arthur : élève en classe de B3 réseau

DANIEL Arthur : élève en classe de B3 dev JOUANJAN Eliott : élève en classe de B3 dev

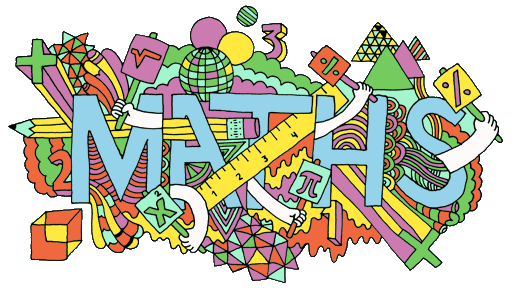
 

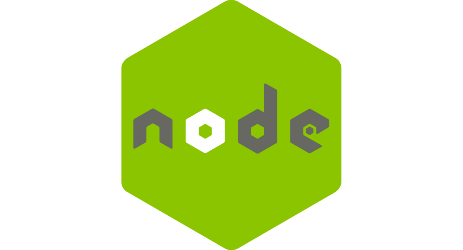
HERVIEU Damien : élève en classe de B3 dev POIROT Gabriel : élève en classe de B3 dev (bob)

# Notre projet :

Nous voulons créer notre propre jeu relatant l’univers de Tron. Ce jeu est basé sur le même système que les jeux « IO » et est hébergé sur un site web. Pour plus d’explication sur le concept du projet, veuillez vous dirigez vers la section [IV. Concept](#_Concept_:).

# Ressources :



# Concept :

Création d’un jeu.io en ligne multijoueur (réseau local pour débuter) :

* Tron.io : Contrôle d’un objet ‘moto’ laissant derrière lui une ligne continue (active en appuyant sur la touche ‘espace’) ayant une durée de vie précise.

# Conception du projet :

Nous allons commencer par télécharger et intégrer la librairie socket.io et créer une interface web en HTML/CSS/JS accompagnée de son serveur node.js. Une fois la décision du choix du projet prise, nous nous pencherons sur le développement graphique du jeu et nous étudierons la technologie socket.io afin de la comprendre pour l’intégrer à notre projet.

# Avancement du projet :

## Séance du 22/11/17

Lors de cette séance, nous avons commencé la rédaction de notre compte rendu pour un aperçu régulier de l’avancement de notre projet. Nous avons créé un git permettant un partage clair de nos différents fichiers pour que chaque membre du groupe ainsi que le chef de « labo » puissent y avoir accès.

Concernant le projet en lui-même, nous avons crée notre serveur JS et crée la page d’accueil de tron.io.

## Séance du 06/12/17